

Mise en Route : les valeurs entre [] représente les touches du clavier

1) Raccorder au secteur (et la laissée branchée au moins 4h la première fois) ; Mettre du papier ! Clef sur OFF ; Touche [CLR] pendant 3 secondes au moins suivi d'un triple 'bip' ; Ensuite 3* la touche [9]

2) Mettre la clef sur PRG

3) Choix de la langue : Touche [# / NS] pour changer et [TOTAL] pour valider

4) Date : par exemple 15 aout 2014 : les touches [1] [5] [0] [8] [1] [4] suivi de [# / NS]

5) Heure : par exemple 15h30 : les touches [1] [5] [3] [0] suivi de [X/time]

6) Programmation des taux de TVA : par convention 1= 0%, 2=6%, 3=12%, 4=21%

[1] + [s.total]+[0] [0] [0] [0] + [TOTAL]

[2] + [s.total]+[6] [0] [0] [0] + [TOTAL]

[3] + [s.total]+[1] [2] [0] [0] [0] + [TOTAL]

[4] + [s.total]+[2] [1] [0] [0] [0] + [TOTAL]

7) Programmation des pourcentages : en + ou en - ; par exemple touche [%1] -20,50% et touche [%2] +10%

[2] [0] [5] [0] (pour le négatif) [1] + [%1]

[1] [0] [0] [0] (pour le positif) [0] + [%2]

8) Programmation des montants : pour par exemple ajouter des frais pour le Bancontact touche [(-/+)] à 0,20€

[2] [0] (pour le positif) [0] + [(-/+)]1

9) Programmation des départements :

Exemple : le premier caractère est pour un département normal [0] ou unique [1], les 2 suivants pour la tva

département 12 à 21% : (TVA voir point 6) : [0] [0] [4] + [check] + [12/35]

département 35 à 6% : [0] [0] [2] + [check] + [dept shift] + [12/35]

département 45 à 0% et valeur 8,70€ pour sac poubelle : [1] [0] [0] + [check] + [8] [7] [0] + [dept shift] + [22/45]

10) Programmation des PLU : attention, les départements doivent être programmé en mode normal et TVA assignée avant !

Exemple : article 354 à 2,20€ au département 36

[X/time] + [3] [5] [4] + [PLU price] + [2] [2] [0] + [dept shift] + [13/36] + [X/time]

11) Programmation des textes :

Afficheur ◊ 0 ↓ Mode programmation

[# / NS] ◊ P L O O 1 ↓ Programmation PLU (de 1 à 1000 – 12 caractères)

[# / NS] ◊ D P O 1 ↓ Programmation Département (de 1 à 46 – 12 caractères)

[# / NS] ◊ C L 1 ↓ Programmation Vendeur (de 1 à 8 – 12 caractères)

[# / NS] ◊ F C 1 ↓ Programmation Monnaie Étrangère INUTILISER EN ZONE EURO

[# / NS] ◊ P Y 1 ↓ Programmation Nom mode paiement NE PAS MODIFIER

[# / NS] ◊ H D 1 ↓ Programmation Entête ticket (de 1 à 6 lignes – 24 caractères)

[# / NS] ◊ F T 1 ↓ Programmation Pied ticket (de 1 à 4 lignes – 24 caractères)

[# / NS] ◊ 0 ↓ Retour mode programmation

Exemple : Département n°3 : texte FRUIT

[# / NS] + [# / NS] (afficheur sur DP01) + [1/24 +] [1/24 +] (afficheur sur DP03) + [9] [9] [9] [1] [1] [1] [2] [2] [4] [4] [4] [2] + [check] (afficheur passe au DP04)

Tableau des caractères :

| | | Numéro à la gauche de l'afficheur | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|----|-----------------------------------|---|---|---|----|---|---|---|---|----|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|----|-----|---|---|---|---|---|---|
| | | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | | |
| T o u c h e c l a v i e r | 00 | 0 | ! | " | # | \$ | % | & | ' | (|) | * | + | , | - | . | / | : | ; | < | = | > | ? | | | | | | | | |
| | 1 | P | Q | R | S | p | q | r | s | 1 | \$ | Š | Ş | p | Ş | ś | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 2 | T | U | V | t | u | v | 2 | Ú | Ū | Ů | Ù | Ű | Ū | ű | ű | ű | ű | ű | ű | ű | ű | ű | ű | ű | ű | ű | ű | ű | ű | ű |
| | 3 | W | X | Y | Z | w | x | y | z | 3 | Ý | Ž | Ẓ | Ẓ | Ẓ | Ẓ | Ẓ | | | | | | | | | | | | | | |
| | 4 | G | H | I | g | h | i | 4 | Ĝ | Ĝ | Ħ | Ħ | Ħ | Ħ | Ħ | Ħ | Ħ | | | | | | | | | | | | | | |
| | 5 | J | K | L | j | k | l | 5 | Ĵ | Ĵ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 6 | M | N | O | m | n | o | 6 | Ń | Ń | Œ | Œ | Œ | Œ | Œ | Œ | Œ | Œ | Œ | Œ | Œ | Œ | Œ | Œ | Œ | Œ | Œ | Œ | Œ | Œ | Œ |
| | 7 | 7 | @ | [| \ |] | ^ | _ | { | ! | } | ~ | i | s | → | ← | Σ | ∅ | Æ | Ɔ | ¨ | ı | I | II | III | Γ | Ј | ↑ | . | | |
| | 8 | A | B | C | a | b | c | 8 | À | À | À | À | À | À | À | À | À | À | À | À | À | À | À | À | À | À | À | À | À | À | |
| | 9 | D | E | F | d | e | f | 9 | Đ | Đ | Đ | Đ | Đ | Đ | Đ | Đ | Đ | Đ | Đ | Đ | Đ | Đ | Đ | Đ | Đ | Đ | Đ | Đ | Đ | Đ | |

[X/Time DW] = Caractère en gras (attention moins de caractères par ligne)

[0 SP] = espace

[EC DEL] = efface le dernier caractère

[. ENT] = valide le caractère entré pour, par exemple doubler une lettre : [6] + [. ENT] + [6] = MM ou [6] [6] [6] + [. ENT] + [6] [6] = ON

UTILISATION

- 10,50€ au département 11 : [1] [0] [5] [0] + [11/34]
3*6€ au département 27 : [3] + [X/Time] + [6] [0] [0] + [dept shift] + [4/27]
- Pour les PLU :
n° du PLU + touche PLU : [3] [5] [4] + [PLU]
PLU sans prix affecté, par exemple 2,20€ au PLU 355 : [2] [2] [0] + [PLU PRICE] + [3] [5] [5] + [PLU]
Si plusieurs fois le même article faire avant, par exemple pour 3 pièces, [3] + [X/Time] ensuite l'un des deux exemples plus haut
- Correction d'erreurs d'opération :
Correction de la dernière opération [EC DEL]
Correction d'une opération du ticket : [VOID] + le montant à corriger + département
Annulation d'un ticket complet : [s.total] + [VOID]
- Reprise d'un article au client :
[ref] + valeur + département ou [ref] + nombre de pièce + [X/time] + valeur + département
- Réception d'un acompte :
par exemple 50€ : [5] [0] [0] [0] + [RA]
- Paiement d'un fournisseur par caisse :
par exemple 12,50€ : [1] [2] [5] [0] + [PO]
- Clôture de caisse :
En cours de journée lecture de la caisse sans clôture : clef sur X + [TOTAL]
En fin de journée avec clôture : clef sur Z + [TOTAL]
Détail des PLU vendus : Clef sur X ou Z + [PLU]

3 types de clefs, 2 jeux complet :

Clef REG de OFF à X : pour les vendeurs

Clef Z de OFF à Z : pour le manager en utilisation journalière

Clef PRG : de PRG à Z : pour le manager uniquement pour modifier la programmation à ne pas laisser en cours d'utilisation normale

NE LAISSEZ PAR TOUTES LES CLEFS SUR LA CAISSE !